

社会情報学部 社会情報学科 カリキュラム

※カリキュラムは2024年4月に入学する学生のもので(予定)。

		1年次		2年次		3年次		4年次		
		前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期	
基礎教育科目		共通教育科目・MUKOJO + MORE [ムコジョ プラス モア] (大学・短大総合案内「キャンパスガイド2024」P.026参照)								
		〈ITパスポート認定情報技術〉 ITパスポート試験の合格により単位認定されます(2単位)。								
		〈TOEIC® 認定英語 I~IV〉 1~4年次において、学科が指定するTOEIC® の基準に到達すれば、その程度に応じて基礎教育科目の単位として認定されます(2~8単位)。								
		初期演習 I※1 データ・情報リテラシー※1 Oral Communication I	初期演習 II(社会情報入門)※1 Oral Communication II							
	生活と文化	情報とコミュニケーション※2	メディア論※2	ネットワーク社会論※2 コンセプトデザイン論 SNSリテラシー演習(集中)	科学技術と社会※2	メディアと生活文化	メディア産業論 メディアカルチャー論	文化社会学 映像文化史(集中)	文化社会学演習	
	生活と経済	組織コミュニケーション論※2	マーケティング論※2	広告メディア論※2	広告メディア演習 グローバルビジネス論 経営情報論※2 地域産業論	マーケティング戦略論 IT活用とビジネス 経営情報演習 コミュニティビジネス論 コンテンツプランニング演習(集中)	企業経営論 消費者経済学 衣生活情報論	マーケットデザイン演習		
	情報科学	情報科学入門※1 コンピュータネットワーク入門※3	プログラミング入門※3 ウェブ入門※3 データベース入門※3	プログラミング演習 I※3 ウェブプログラミング※3 システムセキュリティ入門※3 コンピュータネットワーク演習	プログラミング演習 II※3 ウェブアプリケーション設計 情報基礎数学 ソフトウェアエンジニアリング※3 アルゴリズム論※3	システム設計 ウェブアプリケーション開発演習 情報基礎数学 ソフトウェア工学演習	システム設計演習 ウェブエンジニアリング ユーザインタフェース論 プラットフォーム概論	コンピュータネットワーク論 ウェブコンピューティング論	情報セキュリティ論	
	データサイエンス	AI入門※3	統計学 I※1 社会調査入門	統計学 II※3 社会調査 I	データサイエンス基礎演習※3 社会調査 II AI概論	データサイエンス演習 A データサイエンス演習 B 社会調査演習	データサイエンス演習 C データサイエンス演習 D AI演習	データサイエンス論 A データサイエンス論 B		
表現実習 研究手法	ICT社会のビジネス※1	オフィスツールの活用 デジタル表現入門	色彩情報論 デジタル表現	情報倫理	情報英語 I ウェブデザイン演習 色彩情報演習	情報英語 II				
総合科目	社会情報学概論※1 プロジェクト演習入門※1	プロジェクト演習 I※4	プロジェクト演習 II※4	プロジェクト演習 III※1 ハッカソン(集中)	卒業基礎研究※1 卒業基礎演習 I※1 卒業基礎演習 II※1		卒業研究※1			
キャリア				キャリアプランニング	生涯学習論					

※1 必修科目

※2 選択必修科目(社会科学系科目) … 情報メディア専攻は8科目中5科目、情報サイエンス専攻は8科目中3科目

※3 選択必修科目(情報科学・統計学系科目) … 情報メディア専攻は13科目中8科目、情報サイエンス専攻は13科目中11科目

※4 プロジェクト演習 I・II … 情報メディア専攻は2科目中1科目

教職・諸資格関連科目は含まれていません(学科専門科目と兼ねているものを除く)

情報サイエンス専攻では「ハッカソン」は実質「必修科目」扱いとなります。