情報メディア学科			1年 前期	1年 後期	2年 前期	2年 後期	3年 前期	3年 後期	4年 前期	4年 後期
ＤＰ１：情報活用力	1-1	コンピュータ等のICT機器を活用して、適切な表現・方法で、情報を生成・加工・分析・伝達するための基本的な知識・技術を習得している。	コンピュータ基礎Ⅰ インタラクティブデザイン論 オフィスツールの基礎	コンピュータ基礎Ⅱ 情報科学への招待Ⅱ プログラミング入門 画像処理入門 デジタル表現入門 統計学演習	視覚情報論 ウェブコンピューティング デジタル表現 コンピュータグラフィックス入門 コンピュータグラフィックス演習 統計学	アルゴリズム論 CGプログラミング ソフトウェアエンジニアリング	ゲームの情報数学 シミュレーション論 ウェブアプリケーション論 コンピュータネットワーク概論	ユーザインタフェース論 パターン認識 ウェブアプリケーション設計演習 データベース論	データマイニング応用	コンピュータネットワーク応用
	1-2	情報を的確に分析して、事物の本質を理解できる思考力を習得している。	情報科学への招待Ⅰ 色彩情報論	システムセキュリティ入門 色彩情報演習	映像読解の技法		ウェブデザイン演習	クロスメディアデザイン		
	1-3	自己を適切に表現でき、他者や社会と良好な関係を築ける態度を習得している。	Oral Communication Ⅰ	Oral Communication Ⅱ					キャリア英語Ⅰ	キャリア英語Ⅱ
ＤＰ２：生活行動力	2-1	豊かな感性と幅広い教養を身につけ、生活の中で、時代の流れを洞察して最適な選択を行える行動力を身につけている。	現代生活学への招待	衣生活情報論	生活美学	衣服の構成 食物の科学 基礎調理学実習 情報と職業 情報文明学	DFマーケティング演習 メディアアート論 情報環境学 くらしと環境	Vファッションマーケティング 科学技術と社会	映像文化論	都市観光演習
	2-2	情報を的確に捉え、変化するライフ・ステージに生涯に亘って適応できる態度を習得している。		生活工学 消費者経済学	感覚の情報 人間生活論 ソーシャルネットワーク論		住居の科学	文化哲学演習 保育学入門 マネープランニング	生涯学習論	
ＤＰ３：社会共創力	3-1	社会の仕組みを理解し、社会的な課題の解決に主体的に参加し、他者との協働を通じて、社会の発展に貢献する態度を習得している。	文化事業論	メディア社会学への招待 情報英語研修 キャリア英語Ⅰ・Ⅱへ	コンセプトデザイン論 マーケティング論 グローバルビジネス論	現代社会と法律 広告メディア論 広告メディア演習 海外の生活情報研究	コンテンツプランニング演習 マーケティング戦略論 IT活用とビジネス キャリア英語Ⅰ・Ⅱへ	企業経営論	コミュニティビジネス論 マーケットデザイン演習	動物と人間の比較行動学 文化事業企画演習
	3-2	生涯に亘って自分のキャリアを開拓していく意欲と向上心を身につけている。					国際メディアジャーナル演習 キャリア英語Ⅰ・Ⅱへ	起業入門 メディア編集演習		
初期演習・ゼミ系（必修）			初期演習Ⅰ	初期演習Ⅱ（情報メディア入門）	情報メディア演習	卒業予備演習	卒業基礎研究 卒業基礎演習Ⅰ	卒業基礎研究 卒業基礎演習Ⅱ	卒業研究	

凡例

基礎教育科目（太点線は必修）

専門教育科目（太枠は必修）