

令和6年度入学生用カリキュラムマップ

【生活環境学科】

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号												
					凡例： ◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目												
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 慮度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
24UHEC1240	環境共生概論	1	近年、環境保全の重要性が高まっていることは周知の事実であるが、環境を守ることがわれわれの生活の豊かさとどう関係するのかといった根本的な問い合わせに向き合う機会はそれほど多くない。本講義では、環境に関連する基本的な事柄を学んだ上で、われわれが生活環境の改善に取り組んでいく際に、どのように環境問題と関わっていくべきか議論・考察することを目的とする。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	環境問題は独立した問題ではなく、生活に密着した問題であるということを理解し、その上で生活の利便性と環境負荷のバランスをとった生活の提案や改善を議論していくための知識や方法論を修得する。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。	○	○			○								
24UHEC1250	環境デザイン演習	1	居住空間や公共・商業空間、景観など、屋内外の環境を健康的で快適にデザインするために、環境を客観的に見る力を身につけることを目的とする。	空間の心理評価法、機器による測定法を中心に、環境を客観的に把握するため必要な技術の基礎を習得する。	○	○	○		○								
24UHEC1260	建築設計基礎実習	1	スケール感覚を鍛えた上で、様々な空間を特徴づける空間構成要素への理解を深め、小空間を設計するプロセスを学ぶ。加えて、基礎・設計製図演習で習得した製図技術、立体表現スキルの定着を図る。	空間を構成している要素、素材を理解し、適切なスケール感覚を身につけていく。空間の構成要素がもたらす効果を理解し、要素を使って小空間を立案、具体化できる。	○		○		○								
24UHEC1270	まちづくり基礎演習	1	まちについての基礎的な理解を深める。まちの歴史や成り立ちを学び、まちの魅力や課題を発見する方法を習得する。	まちづくりの基本プロセスを理解する。 まちづくりのための基礎的調査方法を習得する。 まちの魅力や課題を発見しプレゼンテーションする方法を習得する。			○	○									
24UHEC2110	色彩学	2	色彩の表示方法を中心として、色と光を科学的に捉えることを学ぶ。プロダクトや空間の色彩を計画するための基礎を習得することを目標とする。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	色と光を科学的に捉える力をつける。日常的な生活環境における様々なものの色彩を適切な表色系を用いて表現すること、および、表色値から色を想像できるようになることが到達目標である。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。	○			○									
24UHEC2120	統計学 I	2	近年、適切にデータ分析を行うことや分析された結果を適切に読み取ることが様々な分野で重要視されるようになっている。本科目では、記述統計や統計的推測といったデータ分析や統計の基礎となる事項について学習する。また、Excelを用いて単回帰分析やt検定などの基礎的な分析を行う手法について学習する。	データ分析や研究計画の際に必要となる標本抽出や母数の推定などの基礎的な用語、各種統計量の意味、帰無仮説や有意確率など検定で用いる基本的な概念について理解する。また、データに対して簡単な集計を行いグラフなどで視覚的に表現する方法、単回帰分析やt検定といった基礎的な分析を行う方法を身につける。	○	○	○		○								

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例：◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEC2130	統 計 学 II	2	統計は様々な分野で利用されており応用も幅広い。本科目では、発展的な統計手法について学習する。統計の学習においては数学的知識が要求されるため、統計の理論を支える数学的背景についても基礎的な部分に限った学習を行う。また、実際に学術論文などに記載されている統計分析結果の読み方についても学習を行う。	多変量解析やノンパラメトリック検定などの基礎の学習ではふれられることが少ない統計手法について分析の考え方や結果の読み取り方を理解し、論文などに記載された分析結果を適切に読み解く能力および自身で解析を行うための知識を身につける。また、統計的推測や検定の理論的背景を簡単に理解することを目指す。	◎	◎	◎	○								
24UHEC2140	阪神間文化論	2	私たちが学ぶ、「阪神間」という地域では、「阪神間モダニズム」という用語が言及されることも少なくなく、この「モダニズム」が一つの特性となっている。「阪神間モダニズム」のなかで展開してきた芸術・音楽・ファッション・生活スタイルなどを、阪神間モダニズムを象徴する建築でもある甲子園会館（旧甲子園ホテル）のような実際に現存する「阪神間」という空間において、フィールドワークを含めながら学びたい。	生活環境学を専門とする私たちが、身近な地域の生活環境を学ぶだけでなく、同時に「モダニズム」とは何かということを考えいくことによって、それぞれの創作にいかしていきたい。単なる地域の学習ではなく、これから創造のための学びを目標としている。	◎							◎				
24UHEC3110	生 活 美 学	3	日常生活の事柄やモノは、合理的・科学的に捉えられる一方で、趣味や好み、快適さのような精神的な決まりのつけ方によって落ち着きどころを得ている。この講義では、後者の立場から生活環境におけるさまざまな価値を発掘し、理解する。これらを通して、日常生活におけるプリミティブな思考と感性の実存性や豊かさを明らかにする。	総合的で有機的な日常生活の美学的探求のノウハウとともに、生活を探求することの喜びと輝き、豊かさを論じることができる人間性を身につける。関連情報について関心を高め、感性を磨き、生活環境を知識や理解のみならず五感で感じるようになることを期待する。	◎							◎				
24UHEC2150	生活文化演習 I	2	身近な生活の中で、役立つ優れたデザインについて考える。	学生はデザインを構成するさまざまな要素を発見し、分析し、優れたデザインの美的構造を理解する。	○		◎					○				
24UHEC2160	生活文化演習 II	2	暮らしの中のモノについて理解を深める。そのために、普通の暮らしの中で実際に使われた生活財の背景にある生活文化を読み解く。また、近現代の名作といわれる家具・プロダクト製品について、その時代背景と作者の意図を読み解く。	暮らしの中で使われたモノおよび近現代の名作といわれるモノについて、ある目的に対して調査・分析をおこなう方法を修得する。さらに、そこから得た結果を考察し、自己の考えをまとめ、それらについて記述する方法を修得する。		○		◎				○				
24UHEC3120	生活文化演習 III	3	生活文化を読み解くには様々な方法論が存在するが、その中で最も一般的かつ基本的な手法といえるのが、モノやコトの歴史を知ること、つまり対象となるモノやコトの変化を時系列に並べ、何が変化し、何が変化していないかを調査によって明らかにしていくことである。この授業ではその手法の習得だけでなく、対象となるモノやコトに対し新たな知見を得ることを目的とする。	生活文化における情報の収集、整理、分析に必要な技術を習得することを目標とする。	○		◎					○				

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号													
					凡例：◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目													
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2	
24UHET3190	アパレル生産実習B	3	アパレル産業のあり方、縫製工場の問題点・改善試案、作業改善の進め方、関連部署へのコミュニケーションのあり方等について自らの見解を確立する能力を養成する。	生産工程全般と分業体制でのコミュニケーションの取り方などについて常に問題意識を持ち、その改善方法に対して自らの見解を持った上で積極的に行動できるようになること。また、管理者としての視点も理解できるようになること。			○	◎		◎								
24UHEA2110	アパレル構成学実習Ⅱ	2	身体を包む衣服の造形について、パネルラインのワンピース制作を通して、切り替え線および身頃のウエストに合わせたスカート（またはパンツ）の作図、曲線（パネルライン）の縫製、ワンピースのあきの考え方などの基礎理論ならびに縫製技術を習得し、さらに応用能力を養うことの目的とする。	基本的な服種（アイテム）の制作を通じて、デザインから作図、縫製といった構成面を理解し、服飾全般の知識と技術を身につけ、様々なアイテムに応用・発展できる基礎力を養うことを目標とする。			○	◎		◎								
24UHEA2120	アパレル企画論	2	アパレル業界における商品企画について、具体的な進め方、要点を事例の紹介や演習などを交えて、現実のアパレル商品企画を習得する。	アパレル業界での、新規ブランド企画、商品企画、およびセールスプロモーション企画の基礎知識の習得。		○				◎								
24UHEA2130	スタイル画実習	2	スタイル画は、デザインを行うためだけの作業ではなく、アパレルメーカーのあらゆるシーンで必要となるものである。例えば、「カタログ」等へは、ファッショングスタイル画であり、「企画表」、「展示会受注ブック」といった資料作成の上では、ハンガーイラストといったものを描くことが、必要となる。スタイル画を学ぶことは、衣服表現の幅を広げられることにつながり、また、それらを読み取る力ともなる。以上のように、この科目では、2次元でのファッショングデザインの表現が行えるよう、人体プロポーション、着装方法、ハンガーイラスト等を学びとることを目的とする。	人体ポーズの理解を含め、人が着て美しいと思う要素は何であるか、また、そのためにできる表現とは何であるかを学びとり、最終的には、デザイン行為を含めた、自由なファッショングスタイル画を描けるようにする。					○		◎		◎					
24UHEA2140	テキスタイルデザイン実習Ⅰ	2	テキスタイルデザインソフトを使用してデザインを行い、テキスタイルに要求されるデザインの特性について学ぶ。ファッショング業界の現場で即戦力となりうる人材を育成する。	テキスタイルデザインソフトを自在に操作することのできる技能を身につける。先染め織物の糸を考案し、織り方を工夫して設計をすることができる。プリント染色の図案を描くことができ、製品の種類や大きさに合わせたデザインができる。企画書を作成し、テキスタイルの特徴や商品化イメージを明確に伝えることができる。					○		◎		◎					
24UHEA3110	テキスタイルデザイン実習Ⅱ	3	テキスタイルのデザインとは何か。それを成立させる為のデザインの基礎の理解をテキスタイルの技法を通じて進めながら、テキスタイルデザインの作品を構想し制作できるようになる。	文様のデザインの演習を通じて、デザインの基礎力のアップを目指す。					○		◎		◎					

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例: ◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEA3140	現代ファッション論	3	現在のファッションは偶然に行き着いたのではなく、意図的なコトによって誘導されたものである。そのコトが及ぼしたモノへの影響を学び、今後のファッション生活を考える。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	現代ファッションの流れを理解し、ファッション生活思考の基礎的な素養を身につける。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。	◎								◎			
24UHEA3150	ファッションデザイン演習	3	ファッションデザインという行為について考える。ファッションデザインとは、スタイル画の中だけで行う行為ではなく、実際にモノをどう観て、どう形に整えていくのかという総合的な行為である。その表現方法として、シーチングでジャケットを一着組み上げる。そのモデルの基本の考え方となるものは、情報である。収集した情報を基に、ジャケットを提案する。この流れを具体的にこなしていく、「ファッションデザインとは?」の答えを導き出す。	ファッション情報収集の方法をつかみ、そこからデザインへの導き方を習得する。また、それらを具体的な形にする方法として、パターン・縫製があることを理解する。結果、アパレル産業の機能の理解へつなげ、ファッション産業をより深く理解できるようにする。			○	○					○			
24UHES2110	生活デザイン論	2	学生は講義を通じて、生活を営む上で必要な要素としてのモノ・行為を取り出すとともに、それらを可能にする生活デザインの特性と機能について考える。	学生は講義を通じて次の2つの目標到達に取り組む。 1. 学生はモノ(ものづくり)のデザインとコト(仕組み)のデザインが生活中で果たす役割を知る。 2. そのうえ、優れたデザインの特徴とは何かを考え、生活デザインの企画実践につなげる基本的素養とする。			○						○			
24UHES2120	生活デザイン実習Ⅰ	2	個人と、身体の一部としての物の関係をデザインすることで、より豊かな生活を提案する能力を養う。商品企画デザインの考え方や見方を理解する。	パッケージデザインは今や商品のメッセージそのものといえるほどに重要な役割をはたしている。また、商品を包む・運ぶという物理的な機能も担っている。パッケージデザインについての調査・企画・提案をとおして、その魅力とコミュニケーションデザインとしての重要性を理解するとともに、アイデアを形にする技術力、人に伝える表現力を修得する。			○	○					○			
24UHES2130	生活デザイン実習Ⅱ	2	個人と、身体を包む物との関係をデザインすることで、より豊かな生活を提案する能力を養う。実素材による制作を通じて、素材の特性や加工方法を理解する。	実素材を使用した実物をデザイン・制作することで、構造・強度を踏まえた立体構造を理解するとともに、各テーマにおける人と物との関わりをより深く考察する。 企画、デザイン、制作のプロセスを通じて、プロダクトデザインの基礎を習得する。制作を通じて、素材の特性について理解を深めるとともに、加工方法と工具などの使い方を習得する。			○	○					○			
24UHES3110	生活デザイン実習Ⅲ	3	複数の人たちと物との関係をデザインすることで、より豊かな生活を提案する能力を養う。制作を通じて、素材の特性や加工方法を理解する。	日常生活における人・物・空間の関係についてより深く考察するとともに、インテリアデザインの考え方を理解し、そのプロセスに沿って、調査、調査資料作成、アイデア展開、モデル制作、プレゼンテーションの技術を習得する。			○	○					○			
24UHES3120	生活デザイン実習Ⅳ	3	複数の人たちと複数の物との関係をデザインすることで、より豊かな生活を提案する能力を養う。	複数の空間における、複数の人たちと、複数の物との関係を考察する。実践的な一連のデザイン技法を総合的に習得する。			○	○					○			
24UHES2140	デザイン技法Ⅰ	2	実際に手を動かしながら、多種多様な素材に触れ、その特性を理解し、素材を加工するスキルを学ぶ。	様々な素材の特性を理解した上で、その特性に合致した作品を考案し表現する基礎的な技術を学ぶ。			○	○					○			

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例： ◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHES2150	デザイン技法 II	2	プロダクトデザインの考え方を理解し、そのプロセスに沿って作品を考え表現するスキルを学ぶ。	様々な表現技法の特性を理解し、スキルを学びながら作品を考案し制作する。また作品をプレゼンテーションするためのスキルを向上させる。		○		◎		◎						
24UHES3130	デザインリサーチ実習	3	調査の手法と、エディトリアルデザインの基本スキルを習得する。	物や空間をデザインしていくにも、社会的な問題や、その解決法の前例を調べる必要がある。また、デザインしたものは、適切な相手に存在が伝えられて、はじめて世の中に広まっていく。文献調査、観察法をはじめとした様々な調査手法と、グラフィックデザインやエディトリアルデザインを駆使した伝達方法を習得する。	○			◎		◎						
24UHES2160	視覚文化論	2	私たちを取り巻く様々な視覚文化を理解する。	近代以降の社会は、視覚偏重の社会と言われる。あらゆる物事において、視覚的要素は、ますます重視されている。タイポグラフィから映像に至るまで、いわゆる視覚文化（ヴィジュアル・カルチャー）と呼ばれる領域について、幅広く学んでいく。	◎			◎		◎						
24UHES3140	インテリアテキスタイル概論	3	我々の生活を取り巻く住環境には様々な繊維製品が存在するが、そのひとつとして室内装飾のインテリアテキスタイルを取り上げ、その歴史から製造方法、デザイン、試験方法まで概説し繊維製品全般への幅広い知識を身につけ、物の評価や価値を見分けられる能力の向上を目指す。	多くのインテリアテキスタイル商品が溢れ、物の価値が一律では量れない時代、物づくりを改めて見直すことで、物と人の関係性を取り戻し、物の評価や価値を正しく見極め、生活に役立てられる力を養う。		◎		◎		◎						
24UHEE2110	人間工学	2	本授業の目標は、私達が日常生活して行く上で最も身近な道具や設備、環境等と人間との間に存在する諸条件を学び、それらの関係がより適正に結びつく条件を導き出すことにある。さらに、消費者としてモノ選びの際に、人間工学の視点から人とモノとの関係を正しく見つめる能力を養う。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	人間工学の視点からデザインでき、さらに消費者として適切なモノを選ぶことができる。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。		◎		◎		◎						
24UHEE2120	人間工学実験	2	人間工学分野で用いられる手法を学び、人間と環境の関わりを心理生理的視点から捉える力を養うとともに、生活環境の物理的要素と人間との関わりについて実験を通して学ぶ。	人間をとりまく様々な道具や空間を対象にし、人間工学の分野で用いられる代表的な測定手法を習得する。人間工学の視点から快適で安全な道具や空間・環境をデザインできる。	○		◎	○		○						
24UHEE2130	環境計画 I	2	室内環境を人間の心理生理から捉えるとともに、快適で機能的な住まいのあり方を理解する。	住まいの計画にあたり重要となる環境工学の考え方を理解することを目標とする。	○			○		○						
24UHEE2140	環境計画実習 I	2	環境四要素である「光」「音」「熱」「空気」などからテーマを設定し、環境要素と人間の心理や行動との関係を客観的に捉えた上で適切な環境を計画する手法を、実習を通して習得する。	環境要素や人間の心理・行動を客観的に評価するために必要な調査計画や分析手法を習得し、環境計画にあたって自ら使えるようになることを目標とする。	○		◎	○		○						
24UHEE3120	環境計画 II	3	健康で快適な室内環境のあり方と、省エネルギーに繋がる住まいおよび住まい方の工夫を理解する。	健康で快適な室内環境のあり方および住まい方を提案できる能力を養う。	○			○		○						

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例： <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEE3210	建築施工	3	建築工事の発注から完成に至るまでの各段階の内容について、その概要を論述する。これを通じて一連の建築施工の流れとその技法を理解する。	建築（木造、鉄骨構造、鉄筋コンクリート造）に関する企画、施工、竣工、維持管理までの流れについて理解すること。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>							
24UHEK2110	建築計画学Ⅰ	2	建築の計画・設計には、建築の種類による独自の特性に関する知識や理論を学ぶ必要があり、ここでは住宅・集合住宅を設計する上で必要となる計画理論について学ぶ。	住宅・集合住宅を中心として、建築計画上で重要となる物の寸法の決定要因や平面計画・動線計画の技法、そしてその背景となる考え方などについて修得することを目標とする。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>							
24UHEK3110	建築計画学Ⅱ	3	建築の計画・設計には、建築の種類による独自の特性に関する知識や理論を学ぶ必要があり、ここでは学校・商業施設・宿泊施設・オフィス等の計画理論について学ぶ。	住宅以外で一般の人々に比較的なじみが深い学校・商業施設・ホテル・事務所建築などを計画する上で必要となる建築上の特徴的な事項について修得することを目標とする。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>							
24UHEK2120	住宅設計	2	生活行為のベースとなる住空間の構成を学んだ上で、設計条件の整理、デザインワーク、製図、模型表現を通じて、基本的な住宅設計のプロセスを習得する。同時に、人体や物品の寸法、各室の機能、室間の関係、外部と内部、プライベートとパブリック、および個別のテーマをふまえた設計力を育成する。	立地条件、住み手のライフスタイルなど、様々な設計条件を分析し、核として設定した生活行為を支える住空間からインテリアエレメントまでをトータルに構想・立案できる。立案した住空間を具体的な戸建住宅として設計、提案できる。		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>						
24UHEK2130	建築CAD実習	2	設計製図の基本は、鉛筆と定規を使って紙の上に美しく、力強い線を描くことである。コンピュータを使って設計をすることが主流の現在でもこのことを忘れてはいけない。CADに使われるのではなく、CADを自分の利用目的にあわせてうまく使いこなせるようになることが目標である。	2次元CAD機能を使い、設計図書（平面図、立面図、断面図など）が自由に描けるようになることを目標とする。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>							
24UHEK2140	建築・インテリア設計Ⅰ	2	住宅設計で学んだ基本的な住宅設計のスキルを活かし、特殊な諸条件を整理し、魅力的な住空間と不特定多数の人々を対象に新たに賑わいを創出するコミュニティ空間を設計する力を育成する。さらに、既存建築のリノベーション設計のプロセスを修得する。	厳しい設計条件のもと、核として設定した生活行為の基盤となる魅力的な住空間を考察し、具体的な建築として設計・提案できる。不特定多数の人々に供する空間の標準規格と空間機能を理解している。既存建築の構造形式を理解し、リノベーションの可能性を考察できる。既存建築に内在する空間的魅力を見出し、賑わいを創出する具体的な空間をインテリアエレメントを含めてトータルに設計・提案できる。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>						
24UHEK3120	建築・インテリア設計Ⅱ	3	社会に開かれた公共建築のあり方について、まちの案内所・小規模文化施設の設計を通じて理解する。必要機能をふまえたうえで建築と周辺環境などに配慮した設計能力を習得する。	各建物の機能を踏まえつつ、心地の良い場所とは何かを周辺環境の状況などを配慮しながら考え、それを設計に反映させる。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
24UHEK3130	建築・インテリア設計Ⅲ	3	地域交流の場を有する保育園と集合住宅の設計を通じて、地域に開かれた生活拠点としての建築のありかた理解する。必要機能をふまえたうえで地域やコミュニティを活性化する建築の設計能力を習得する。	各建物の機能を踏まえつつ、建築が地域の活性化に対して果たせる役割とは何かを考え、それを設計に反映させる。	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例： <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 <input checked="" type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 慎度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEK2150	世界建築史	2	世界の建築について、その時代、地域の特色と、時間的な展開（歴史）や空間的な拡がり（地理）の概要を理解することを目的とする。	それぞれの地域や時代による構造や意匠的特徴、あるいはそれらの共通点について理解する。	<input checked="" type="radio"/>							<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2160	日本建築史	2	日本建築の時間的な展開と、それぞれの時代の特色について理解することを目的とする。	日本建築の様式的特徴を理解する。具体的には時代による意匠や構造の違いを理解することを目標とする。	<input checked="" type="radio"/>							<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK3140	近代建築論	3	現代建築の基盤となった近代建築について、時代背景に対する建築家の生き方を学び、その理念・方法を視点に、主要作品の特徴を理解する。	近代建築はいつ、どこから始まりどのような課題を持っていたのだろうか。また、インテリア・建築のデザインが、文化や社会における価値を保つには、どのような条件を必要とするのだろうか。これらの問いに対する答として、建築家の理念・方法（考え方）と作品の特質を理解することを目標とする。	<input checked="" type="radio"/>							<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK3150	現代建築論	3	伝統と新しさ、生活との、行為と形態など多角的視点から、建築をめぐる空間表現についての考えを深める。	美が人を感動させる「目的」を持っているとすると、機能と美の境界線はどこにあるのだろう。また、人の生活と、ものや建築が調和しているとはどういうことだろう。このふたつについて、考える力を身につける。	<input checked="" type="radio"/>							<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2170	建築一般構造 I	2	3つの主要な構造（木構造、鉄筋コンクリート構造、鉄骨構造）を中心に建築物の骨組みや仕上げの構成について基本的な知識を習得する。	建築に関する用語を学び、建築全般に対して幅広く理解する。			<input checked="" type="radio"/>					<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK3160	建築一般構造 II	3	建築物の一般的な成り立ち（重力や地震力に抗して建っている原理）と、架構形式と建築造形の関連を理解する。	多様な各種の架構方式の基本原理と、それによって形作られる構造物の造形との関係を理解することを目標とする。		<input checked="" type="radio"/>						<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2180	構造力学 I	2	建築物の設計において最も基礎となる、構造物の力学に関する理論を基礎から体系的に理解する。	建築設計における力学的な考え方の基礎を習得する。		<input checked="" type="radio"/>						<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2190	構造力学 I 演習	2	「構造力学 I」で習得する構造物の力学に関する理論を、例題の解説と演習問題を解くことでより深く理解する。	建築設計において必要な力学的な考え方を習得するための演習問題を自力で解けること。		<input type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>				<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2200	構造力学 II	2	「構造力学 I」を基本とし、不静定構造物の解法を理解すると共に、構造設計の基本的な考え方や「鉄筋コンクリート部材」と「鉄骨部材」の力学的特性を理解する。	部材に生じる変形や、不静定構造物の断面力を求めることができること、および「鉄筋コンクリート部材」と「鉄骨部材」の安全性の確認ができること。		<input checked="" type="radio"/>						<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK2210	構造力学 II 演習	2	「構造力学 II」で習得する「不静定骨組みの応力解析法」や「構造設計の考え方」および「鉄筋コンクリート部材」と「鉄骨部材」の力学特性について例題の解説や演習問題を解くことで、より深く理解し習得すること。	例題や演習問題で解いた「不静定骨組み」の応力解析が自力で解けること。および「構造設計の考え方」を理解し「鉄筋コンクリート部材」と「鉄骨部材」の断面の安全性の確認ができること。		<input type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>				<input checked="" type="radio"/>				
24UHEK3170	建築法規	3	秩序ある街や安全で安心して住める建物をつくるために、各種の建築法規があるが、この講義では建築法規のうち主体となっている建築基準法を中心に、どのような規制・誘導が行われているのかを学ぶ。また併せて、建築に関わるものとしての技術者倫理について考える。	都市や建物をコントロールしている法律について理解を深めるとともに、主として住宅を設計したり購入する際に役立つ建築法規（ルール）を学ぶ。		<input checked="" type="radio"/>						<input checked="" type="radio"/>				

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例：◎ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 ○ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 慮度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEK4110	測量実習	4	測量は、家作り、街作りの様々な分野で使われており、建築では設計、施工、維持管理の各段階で出会う。そこで測量を講義、実習を通して基礎から体系的に学び、また都市計画・防災・マーケティング等の分野に使われているGIS（地理情報システム）や衛星画像を用いたリモートセンシングについても習得することを目的とする。	学生が測量器械で得たデータのパソコン解析・GIS・リモートセンシングなどを通して、建築・都市計画に必要な測量基礎的知識および技術とその利活用法を習得する。					◎	◎						
24UHEU2110	景観論	2	景観の分析、保全、整備、創造のために要求される基本的考え方および具体的なデザイン技法、法律などの基礎知識を習得すること。また日本各地や世界各国の景観や街並みを紹介していくことで、建築物だけでなく都市環境のデザインや街づくりへ視野を広げる。	風景、景色、景観という視点から生活や建築を理解できるようにする。	◎				◎							
24UHEU2120	まちづくり論Ⅰ	2	まちづくりについて、基礎的な内容を学習し、その理念や意義、これからの中のまちづくりのあり方等について理解を深める。	まちづくりについて、実践し得る基礎的な知識を習得する。	◎				◎							
24UHEU3110	まちづくり論Ⅱ	3	まちづくりについて、基礎的、および、応用的な内容を学習し、その理念や意義、これからの中のまちづくりのあり方等について理解を深める。	まちづくりについて、実践し得る応用的な知識を習得する。	◎				◎							
24UHEU2130	フィールドデザイン演習Ⅰ	2	生活の総体としての衣食住からみたまちについて理解を深める。まちを構成する衣食住の要素を対象に調査・分析し、生活文化としての衣食住とまちの深い関係性を読み解きながらまちの居場所を提案する。	・まちの持つ様々な特質をその背景や意義などを衣食住の観点から理解する。 ・空間特性や現状を分析し、衣食住から見たまちの魅力を把握する。 ・まちの将来像を見通した上で、魅力の増進につながる仕組みや空間を提案する。					◎	◎						
24UHEU2140	フィールドデザイン演習Ⅱ	2	地域社会の課題や地域の資源を発見・分析し、魅力あるまちを再生・創造するための手法・能力を習得する。特に、暮らし（居住環境）と公共空間からまちを考える。	・住宅地の成り立ちや現状を理解する。 ・空間特性や現状を分析し、地域課題や魅力を把握する。 ・まちの将来像を見通した上で、課題解決や魅力の増進につながる仕組みや空間を提案する。					◎	◎						
24UHEU3120	フィールドデザイン演習Ⅲ	3	地域社会の課題や地域の資源を発見・分析し、魅力あるまちを再生・創造するための手法・能力を習得する。地域との協働・連携や、調査・分析・企画・提案・実践の一連のプロセスをとおしてまちづくりをとらえる。	・まちづくりの手法やプロセスを理解する。 ・空間特性や現状を分析し、地域課題や魅力を把握する。 ・まちの将来像を見通した上で、課題解決や魅力の増進につながる仕組みや空間を提案する。					○	○						
24UHEU2150	フィールドデザイン特別演習	2	地域社会の課題や地域の資源を発見・分析し、魅力あるまちを再生・創造するための手法・能力を習得する。特に、農村・山村・漁村の景観や空間構成、生業のしくみから地域を考える。	・農村・山村・漁村の成り立ちや現状を理解する。 ・空間特性や現状を分析し、地域課題や魅力を把握する。 ・まちの将来像を見通した上で、課題解決や魅力の増進につながる仕組みや空間を提案する。					○	○						
24UHEU2160	フィールド・サーヴェイ実習	2	積極的に街へ出かけ、フィールドワークを行うために、その技法や方法と、その時に必要となる基本的な考え方について講義する。	方向感覚が研ぎ澄まされ、地図なしでどこでも簡単に歩けるようになる。					◎	◎						○

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号													
					凡例： <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 <input checked="" type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目													
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2	
24UHEU2170	プレゼンテーション演習	2	プレゼンテーションに求められるデザイン手法、論理的整理、伝達技術の基礎を学び、プレゼンテーションの表現能力・手法を習得する。	アイデアをビジュアル的に表現する基本を身につける。プレゼンテーションするための表現能力を演習を通じて身につける。			<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>							
24UHEU3130	造園学・同演習	3	人が社会の中で、快適に生活でき、且つ自然や文化がよりよく保全・保護されることを目的として、造園学を学ぶ。緑やオープンスペースを取り入れた環境改善を推進するための手法や技術を中心に学習する。	造園学の基礎として、日本や西洋の庭園の歴史を学ぶ。また、実際に庭園や緑地を見学したり、小庭園の計画や設計を行ったりすることにより、身近な環境改善のための知識や技術を高める。			<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>									
24UHEC1280	家庭生活論	1	家庭生活を知らない人はいない。この世に生を受けてから死ぬまでの間、誰でも毎日経験している学問、それが家庭生活である。本来、日常知で済んでいたことをなぜわざわざ大学で学ぶのかと言えば、現代人にとって家庭生活が自明のものではなくなってしまったからだ。家庭生活を支える二本の柱、家族も家屋も、いまや個人が解決しなければならない対象として私たちの前に立ちはだかっている。いわば人間として生きる上での戦略的拠点—家庭について理解を深めることが家庭生活論の目的である。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	次の3つのことをを目指す。 1. 家庭生活について知ること、即ち、自分自身とは何かを理解すること。 2. 個人の人生に必要な物語を身の回りの日常から紡ぎ出す視点を身につけること。 3. 家庭生活をデザインし、実践するための技法について考えること。 教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。		<input checked="" type="radio"/>			<input checked="" type="radio"/>									
24UHEC3130	保育学	3	子どもを育てることは社会全体の責任であり、その基礎となる正しい医学的・生物学的・社会学的知識を身につける。子どもの健全育成に必要な環境や人的援助についての理解を深め、教養ある女性保育者としての常識的な判断力を養う。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	保育とは何かを理解し、子どもの心身の発達を知り、子どもへの理解を深め、保育者としての力量を養う。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。		<input checked="" type="radio"/>			<input checked="" type="radio"/>			<input checked="" type="radio"/>						
24UHEC3140	調理学実習	3	食品の調理特性を理解し、調理操作を行い、栄養・嗜好を考慮した食品の組み合わせによる食事の提供、食品衛生学的な取り扱い方法、作業の能率化、供食形態、食卓準備等を考え、健康的で楽しい食生活が計画できることを目的とする。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	適切な調理操作を習得する。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。		<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>		<input checked="" type="radio"/>						

科目番号	科目名	学年	科目目的	到達目標	ディプロマ・ポリシーの項目番号											
					凡例： <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために特に重要な科目 <input type="radio"/> ディプロマ・ポリシー達成のために重要な科目											
					1. 知識・理解	2. 技能・表現	3. 思考・判断	4. 態度・志向性	1-1	1-2	1-3	2-1	2-2	3-1	3-2	4-1
24UHEC4110	食 物 学	4	食物の栄養成分が私たちの生命活動の維持や健康の保持に対してどのように関与し、なぜ食物の適切な摂取が必要であるかについて理解し、また健全な食生活を営むための基礎的な知識も修得する。本科目は、中高教科家庭科を教授するに足る基礎的知識および技能等を修得し、教職実践力と関連づけて理解することを一目的とする。	学生は、食生活に栄養の知識を活かし、健康の保持・増進、疾病の予防が図れるように栄養の役割について理解する。教職課程履修学生は、学修内容を当該の中高教科内容および教材に関連づけて主体的に探求する。		◎			◎							
24UHEC4120	テキスタイルアドバイザー実習	4	テキスタイルアドバイザーとして、どのように活躍できるかについて、学外実習を通じて実社会の現状を体得し、自覚を深めるとともに視野を広めていく。	1級TAの資格取得者として、社会でどのように活躍できるかの理解を深めることを目標とする。								◎	◎			
24UHEC1290	海外語学研修	1	英語を母語とする社会において生きた英語によるコミュニケーションの喜びを経験することによって、英語がグローバル・シチズンへのパスポートであることを認識する。異文化を直接経験することによって、欧米の文化を正しく理解し、同時に自国文化を再認識することを目的とする。	生きた英語によるコミュニケーションができるようになること、欧米の文化を体得し、同時に、自国の文化を再認識することが目標である。										◎		
24UHEC1300	海外の生活環境研修Ⅰ	1	国際化がますます進む昨今において、国際感覚を身につけることは必至である。本科目ではアメリカ分校において、1週間の生活環境演習を行うことを目的とする。	グローバルな視点から物事を考えられるようになることが第一の目標であり、また、自分の専門分野における海外の最新情報を現地で実際に体験し、知的刺激を受け、視野を広げることが第二の目標でもある。さらに、専門分野における英語でのプレゼンテーション能力を磨くことも目標である。											◎	
24UHEC1310	海外の生活環境研修Ⅱ	1	国際化がますます進む昨今において、国際感覚を身につけることは必至である。本科目では、ヨーロッパでの建築やインテリアおよびファッショングの研修に加えてヨーロッパ諸国の歴史や生活文化に触れて国際的な知識・感覚を深めることを目的とする。	グローバルな視点から物事を考えられるようになることが第一の目標であり、また、自分の専門分野における海外の最新情報を現地で実際に体験し、知的刺激を受け、視野を広げることが第二の目標でもある。											◎	
24UHEC3140	卒業基礎演習	3	4年次の卒業研究を行うにあたって、その基礎を身につけることを目的とする。	卒業研究の基礎となるような知識、技術、研究対象へのアプローチの手法などを習得することを目標とする。					◎	◎	◎	◎				
24UHEC4130	卒業研究	4	大学での教育・研究の総仕上げとして、生活環境学における各分野の課題を発掘し、調査・研究を遂行し結論に到達する過程を体験し、問題提起と課題解決の方法および結果の発表の仕方を身につける。	情報の収集・整理の能力、分析・考察の能力、提案力・創造力を高め、総合的な実力を身につける。					◎	◎	◎	◎				